幼稚園活動津貼運用計劃
Kindergarten Activity Grant Deployment Plan
2024/25 學年 / School Year

獲發津貼金額（元） / Amount of the Grant Received ($): 26,384.00
活動序號 / Activity Seq. No.: 2024/25-006

甲. 目標
A. Objectives

促進兒童於下列學習範疇的發展（可選多於一項）
☑ To enhance children's development in the following learning areas (multiple selections allowed)

☐ 語文 Language	☑ 幼兒數學 Early Childhood Mathematics	☐ 大自然與生活 Nature and Living
☐ 體能與健康 Physical Fitness and Health	☑ 個人與群體 Self and Society	☐ 藝術和創意 Arts and Creativity

☐ 其他 Others: .

乙. 在課室外進行的體驗式學習活動資料
B. Details of Experiential Learning Activities Outside the Classroom

（活動與兒童的生活經驗相關，讓他們通過感官和直接的體驗學習）
(The activity is relevant to children's life experience, allowing them to learn through sensory and direct experience.)

學習活動
Learning Activity

舉辦日期
Date: 06/06/2025

☐ 備註 Remarks:

活動名稱
Name of Activity: K3參觀「投委會理財教育體驗館」

活動形式
Mode of Delivery:
（可選多於一項）
(multiple selections allowed)

☑ 參觀 Visit
☐ 工作坊 Workshop
☐ 其他（請註明） Others (Please specify):

活動內容
Content: 讓幼兒加深認識理財的概念，從數碼遊戲中探索金錢管理、理財知識等。

參加人數
Number of Participants:
教師 Teachers:
學生 Students:
其他（請註明） Others (Please specify):
總數 (Total:)

預算開支
Budget: $

服務機構／設施性質
Nature of Organisation / Facility:

☑ 政府機構 Government organisation
☐ 非牟利機構 Non-profit making organisation
（即根據《稅務條例》（第112章） 第88條獲稅務豁免）
(i.e. exempted from tax under Section 88 of the Inland Revenue Ordinance(Cap. 112))
☐ 其他（請註明） Others (Please specify):

服務機構／設施名稱 Name of Organisation / Facility:	投委會理財教育體驗館

幼稚園活動津貼運用報告
Kindergarten Activity Grant Deployment Report
2024/25 學年 / School Year

活動序號 / Activity Seq. No.: 2024/25-006

第一部分：在課室外進行的體驗式學習活動評估報告
Part 1: Evaluation Report of Experiential Learning Activity Outside the Classroom

活動名稱
Name of Activity: K3參觀「投委會理財教育體驗館」

活動內容及形式是否能達到活動目標
Did the activity achieve its objectives in terms of content and format?

☑ 達到 Yes ☐ 未能達到 No 原因：(Reason:)

活動成效
Activity Outcomes:

活動能
The Activity can

			十分認同 Strongly Agree	認同 Agree	不認同 Not Agree
1.	促進兒童的學習（知識、技能、價值觀和態度）Promote children's learning (knowledge, skills, values and attitudes)		☑	☐	☐
2.	提升兒童的學習興趣 Enhance children's interest in learning		☑	☐	☐
3.	其他（請註明）Others[1] (Please specify):	能加深幼兒對理財的概念(需要、想要、捐款、儲蓄)	☐	☑	☐
4.	其他（請註明）Others[2] (Please specify):	幼兒在數碼遊戲中，從身體力行耕作至收成獲得相等工錢，體會到多勞多得	☑	☐	☐
5.	其他（請註明）Others[3] (Please specify):	在數碼遊戲中，幼兒體會分工合作完成及協助友伴耕作	☑	☐	☐

活動的改善建議／發展空間
Suggested Improvement / Room for Development

1. 幼兒在15分鐘限時的耕作遊戲中，對途中跳出來的購物內容及金額未有仔細或沒有閱讀，便直接決定購買或不買，大部分幼兒的目標只是知道要快速種很多農作物去賺錢。到最後負責人在耕作遊戲結束後才提及購買某些物品、捐款及定期儲蓄的好處和壞處。建議老師在今次活動中了解了遊戲玩法後，下次在旅遊巴上可先提及遊戲內容，讓幼兒遊戲焦點放在購買、捐款及儲蓄上。
2. 建議下次先到南豐紗廠3樓的商場洗手間後，才進入活動區域。因活動場所中沒有洗手間。

第二部分： 財政報告
Part 2: Financial Report

車費
Transportation: $ 1,600

入場費
Entrance Fee: $ 0

總計
Total: $ 1,600